

VOCALOID 製品 使用契約書

DEX] エンドユーザー使用許諾契約書	2
「DAINA」 エンドユーザー使用許諾契約書	4
「RUBY」 エンドユーザー使用許諾契約書	6

「DEX」エンドユーザー使用許諾契約書

このエンドユーザー使用許諾契約書（以下「本契約」といいます）は、本ライブラリ（以下に定義します）に関してエンドユーザー（以下「ユーザー」といいます）と ZERO-G LIMITED（以下「当社」といいます）との間で締結される契約内容を定めるものです。

ユーザーは、本契約の定めを遵守して、本ライブラリを使用するものとします。

ユーザーは、本ライブラリを使用した時点で、本契約のすべての条項に同意したとみなされ、法的に拘束されます。

ただし、本ライブラリに関連するアップグレード版や修正版に対して、本契約書ではなく別の契約書が添付されている場合には、当該契約書に本契約を優先させる旨の記載の無い限り、当該契約書が本契約に優先します。

なお、本契約は、本ライブラリの取扱いと、ユーザーが生成した合成音声（以下に定義します）について定めるものであり、本ライブラリに付されるキャラクター（以下「キャラクター」といいます）の使用については定められていません。キャラクターの使用については、本契約とは別に定められている、それぞれのキャラクターの使用許諾契約（またはガイドライン）等に従ってください。

ご使用される前に、以下の本契約の内容を必ずお読み下さい。

第1条（定義）

本契約において使用する用語の意味は、以下の各号で定義されるものとします。

- 「ユーザー」とは、本契約において、個人または法人のいずれかであるかを問わず、本ライブラリを正規に購入した方をいいます。
- 「本ライブラリ」とは、「VOCALOID4 Library DEX」（関連するあらゆるアップグレード版や修正版等も含む）をいいます。なお、「VOCALOID」「ボーカロイド」「VOCALOID」「ボカロ」は当社の商標です。
- 「エディター」とは、本ライブラリを参照しながら、歌唱・発話の合成を行うソフトウェア（関連するあらゆるアップグレード版や修正版等も含む）をいいます。
- 「合成音声」とは、エディターおよび本ライブラリを使用することによって生成される、あらゆるオーディオ出力をいいます
- 本ライブラリまたはエディターの使用とは、本ライブラリまたはエディターの全部または一部がコンピューターまたはデバイスの一時的なメモリに読み込まれていること、または永続的なメモリにインストールされていることをいいます。
- 「キャラクター」とは、本ライブラリのパッケージに描かれた絵画の著作物等によって、その外観等の特徴を表現されている抽象的概念をいいます。

第2条（使用許諾）

- 当社は、ユーザーに対し、本契約を遵守することを条件として、本ライブラリを使用する非独占的、譲渡不能、且つサブライセンス権の無い権利を許諾します。
- ユーザーは、本ライブラリを一台のコンピューターに限り、使用することができます。

第3条（追加の許諾が必要な場合）

ユーザーは、自らが生成した合成音声を、商用または非商用を問わず利用することができます。ただし、以下の各号に示す目的または形態で使用する場合は、事前に当社までお問い合わせください。なお、使用形態によっては、ライセンス料を含め、追加の使用許諾契約をさせていただく場合があります。

- 契約表示のある商品での使用
「VOCALOID」「ボーカロイド」「VOCALOID」「ボカロ」等の当社商標、本ライブラリのタイトル、その他これらに類する表示（以下「契約表示」といいます）が記載されている以下の商品に合成音声を搭載し、これ等の商品を、演奏、販売、配信等に商業的に利用する場合。
 - 歌手名、アーティスト名、楽器名、その他何らかの形でクレジットが表記され、且つ契約表示が記載されている商品
 - W その包装や宣伝物等に、契約表示が記載されている商品
 - 映像作品のエンドロール等に、消費者が認識できる形態で、契約表示がされている商品
- 商用カラオケでの使用
商用カラオケソフトウェア、カラオケハードウェア、インターネットを使用したカラオケシステムその他の商用カラオケ製品、またはカラオケサービス（オンライン、オフラインおよびその他あらゆる形態を含みます）に合成音声を使用する場合。
- 電話／携帯電話着信音等の商用目的での使用
電話機（携帯電話を含みます）および電話用機器（併せて以下「電話機等」という）の呼び出し音、警告音等として合成音声を商用目的で使用する場合。ただし、他の楽器や音楽作品中の音と組合せての電話機等の呼び出し音、警告音等での合成音声の使用は、追加使用許諾を取得することなく本契約の下で許可されています。
- 機器への組み込みその他の音源としての使用
前二号に定めるものその他、家電、ロボット、パチンコ等のアミューズメント機器、カーナビ等車載用機器、電子楽器、DTM 含む PC ソフト、またはゲーム等の音源として合成音声を使用する場合。
- 商用映像作品での使用
商用映像作品（アニメーションを含む）内の人物やキャラクターが歌ったりパフォーマンスしたりしていると取れるような態様で合成音声を使用する場合。
- 法人による商用 CD 等での使用
法人によって製作され商業的に使用される CD、レコード、録音テープ、MD、ハードディスク、フラッシュメモリー、IC メモリーカード、その他の録音物に、合成音声を併用し頒布する場合。
- 法人による公衆送信等での使用
法人が、合成音声を放送、有線放送、インターネット配信その他の公衆送信に供する場合（ただし、本条第3号但書に該当する場合を除きます）、またはスマートフォンアプリ等で配信する場合。第4条（禁止事項）

第5条（本ライブラリの権利および譲渡禁止）

- 本ライブラリに係る著作権その他の知的財産権は、全て当社に帰属し、著作権法その他の知的財産権法によって保護されています。
- 本契約により、当社に帰属している権利の全部または一部が、ユーザーに移転するものではありません。また、本契約による使用許諾は、ユーザー本人に与えられるものであり、ユーザーは、本契約上の地位または本契約に基づく許諾もしくは義務を第三者に譲渡することはできません。

第6条（限定保証）

1. 当社は、本ライブラリ、合成音声、その他当社が提供するあらゆるコンテンツや情報について、如何なる目的に対しても、その適合性を保証するものではありません。本ライブラリは、現状有姿のまま提供されるものであり、当社は、第三者の権利の非侵害性、品質、性能、商品性、特定の目的に対する適合性について、明示的にも黙示的にも一切保証いたしません。
2. 本ライブラリの、使用または動作に起因する損害の責任は、全てユーザー自身が負うものとします。当社は、本ライブラリまたはそれらの付属文書の使用によってユーザーが被る可能性のある動作や結果について、一切保証いたしません。
3. 本条項の規定は、制定法、慣習法、慣習、取引の慣習、取引の過程、およびその他によって黙示的に定義されている全ての保証、条件、条項、約束、責任に代わるものであり、法が許す最大限の範囲内において、それら全ては本契約上において除外されるものとします。

第7条（責任の制限）

1. 当社（本条では、当社のサプライヤー、ディーラー、販売店、および代理店を含みます）、および当社の従業員は、以下の各号に関する責任を一切負いません。
 - (1) ユーザーによる本ライブラリもしくは合成音声の利用、または公開もしくは配布に起因して生じた如何なるクレーム、訴訟および損害（通常損害、特別損害、直接的損害、派生的・間接的・付随的・偶発的損害、逸失利益、その他あらゆる種類の損害を含みます。当社がこのような損害が起こる可能性を知り得たかどうかに関わりません）を賠償する責任
 - (2) 第三者からの権利侵害、損害賠償その他の請求または申立てに関する責任
2. 万一、当社、または当社の従業員が、ユーザーに対して何らかの損害賠償責任を負う場合であっても、当該損害賠償責任の範囲は、原因の如何を問わず、本ライブラリの購入代金相当額を上限とします。

第8条（契約終了）

1. 本契約は、以下の各号の一に該当した場合、自動的に終了します。
 - (1) ユーザーが、本契約の条項に違反した場合
この場合、当社は、当該ユーザーに対し損害賠償請求その他の法的措置を講じることを、妨げられません。
 - (2) 当社が、いかなる時点でも、ユーザーへ本契約を終了する旨の告知をした場合
 - (3) ユーザーが、いかなる時点でも、自らが所持する本ライブラリおよびその複製物の全てを破棄、抹消およびアンインストールした場合
2. 本契約が終了した場合、ユーザーは、自己の保有する本ライブラリおよびその複製物の全てを破棄しなければなりません。
3. 本契約が終了した場合でも、本契約中の第3条から第10条の効力は有効に存続するものとします。

第9条（準拠法）

本契約書は、日本法に準拠し、日本法によって解釈されるものとします。本契約書に強行法規と抵触する規定がある場合には、当該規定は当該部分に限って無効となり、当該規定は強行法規に合致する範囲内で当該規定に最も近い内容に修正されるものとします。

第10条（管轄）

本契約に関する一切の紛争は、東京地方裁判所を第1番の専属的合意管轄裁判所とします。

第11条（契約の変更）

当社は、本契約の内容を変更できるものとします。変更後の契約の効力は、当社がユーザーに変更の事実と変更箇所を通知またはウェブサイト上で変更の事実と変更箇所を告知し、それに対してユーザーが同意、または本ライブラリを使用したときから、発生するものとします。

「DAINA」エンドユーザー使用許諾契約書

このエンドユーザー使用許諾契約書（以下「本契約」といいます）は、本ライブラリ（以下に定義します）に関してエンドユーザー（以下「ユーザー」といいます）と ZERO-G LIMITED（以下「当社」といいます）との間で締結される契約内容を定めるものです。

ユーザーは、本契約の定めを遵守して、本ライブラリを使用するものとします。

ユーザーは、本ライブラリを使用した時点で、本契約のすべての条項に同意したとみなされ、法的に拘束されます。

ただし、本ライブラリに関連するアップグレード版や修正版に対して、本契約書ではなく別の契約書が添付されている場合には、当該契約書に本契約を優先させる旨の記載の無い限り、当該契約書が本契約に優先します。

なお、本契約は、本ライブラリの取扱いと、ユーザーが生成した合成音声（以下に定義します）について定めるものであり、本ライブラリに付されるキャラクター（以下「キャラクター」といいます）の使用については定めものではありません。キャラクターの使用については、本契約とは別に定められている、それぞれのキャラクターの使用許諾契約（またはガイドライン）等に従ってください。

ご使用される前に、以下の本契約の内容を必ずお読み下さい。

第1条（定義）

本契約において使用する用語の意味は、以下の各号で定義されるものとします。

- 「ユーザー」とは、本契約において、個人または法人のいずれかであるかを問わず、本ライブラリを正規に購入した方をいいます。
- 「本ライブラリ」とは、[VOCALOID4 Library DAINA]（関連するあらゆるアップグレード版や修正版等も含む）をいいます。なお、[VOCALOID]「ボカロイド」[VOCALOID]「ボカロ」は当社の商標です。
- 「エディター」とは、本ライブラリを参照しながら、歌唱・発話の合成を行うソフトウェア（関連するあらゆるアップグレード版や修正版等も含む）をいいます。
- 「合成音声」とは、エディターおよび本ライブラリを使用することによって生成される、あらゆるオーディオ出力をいいます
- 本ライブラリまたはエディターの使用とは、本ライブラリまたはエディターの全部または一部がコンピューターまたはデバイスの一時的なメモリに読み込まれていること、または永続的なメモリにインストールされていることをいいます。
- 「キャラクター」とは、本ライブラリのパッケージに描かれた絵画の著作物等によって、その外観等の特徴を表現されている抽象的概念をいいます。

第2条（使用許諾）

- 当社は、ユーザーに対し、本契約を遵守することを条件として、本ライブラリを使用する非独占的、譲渡不能、且つサブライセンス権の無い権利を許諾します。
- ユーザーは、本ライブラリを一台のコンピューターに限り、使用することができます。

第3条（追加の許諾が必要な場合）

ユーザーは、自らが生成した合成音声を、商用または非商用を問わず利用することができます。ただし、以下の各号に示す目的または形態で使用する場合は、事前に当社までお問い合わせください。なお、使用形態によっては、ライセンス料を含め、追加の使用許諾契約をさせていただく場合があります。

- 契約表示のある商品での使用
[VOCALOID]「ボカロイド」[VOCALOID]「ボカロ」等の当社商標、本ライブラリのタイトル、その他これらに類する表示（以下「契約表示」といいます）が記載されている以下の商品に合成音声を搭載し、これ等の商品を、演奏、販売、配信等に商業的に利用する場合。
 - 歌手名、アーティスト名、楽器名、その他何らかの形でクレジットが表記され、且つ契約表示が記載されている商品
 - W その包装や宣伝物等に、契約表示が記載されている商品
 - 映像作品のエンドロール等に、消費者が認識できる形態で、契約表示がされている商品
- 商用カラオケでの使用
商用カラオケソフトウェア、カラオケハードウェア、インターネットを使用したカラオケシステムその他の商用カラオケ製品、またはカラオケサービス（オンライン、オフラインおよびその他あらゆる形態を含みます）に合成音声を使用する場合。
- 電話／携帯電話着信音等の商用目的での使用
電話機（携帯電話を含みます）および電話用機器（併せて以下「電話機等」という）の呼び出し音、警告音等として合成音声を商用目的で使用する場合。ただし、他の楽器や音楽作品中の音と組合せての電話機等の呼び出し音、警告音等での合成音声の使用は、追加使用許諾を取得することなく本契約の下で許可されています。
- 機器への組み込みその他の音源としての使用
前二号に定めるものその他、家電、ロボット、パチンコ等のアミューズメント機器、カーナビ等車載用機器、電子楽器、DTM 含む PC ソフト、またはゲーム等の音源として合成音声を使用する場合。
- 商用映像作品での使用
商用映像作品（アニメーションを含む）内の人物やキャラクターが歌ったりパフォーマンスしたりしていると取れるような態様で合成音声を使用する場合。
- 法人による商用 CD 等での使用
法人によって製作され商業的に使用される CD、レコード、録音テープ、MD、ハードディスク、フラッシュメモリー、IC メモリーカード、その他の録音物に、合成音声を併用し頒布する場合。
- 法人による公衆送信等での使用
法人が、合成音声を放送、有線放送、インターネット配信その他の公衆送信に供する場合（ただし、本条第3号但書に該当する場合を除きます）、またはスマートフォンアプリ等で配信する場合。第4条（禁止事項）

第5条（本ライブラリの権利および譲渡禁止）

- 本ライブラリに係る著作権その他の知的財産権は、全て当社に帰属し、著作権法その他の知的財産権法によって保護されています。
- 本契約により、当社に帰属している権利の全部または一部が、ユーザーに移転するものではありません。また、本契約による使用許諾は、ユーザー本人に与えられるものであり、ユーザーは、本契約上の地位または本契約に基づく許諾もしくは義務を第三者に譲渡することはできません。

第6条（限定保証）

1. 当社は、本ライブラリ、合成音声、その他当社が提供するあらゆるコンテンツや情報について、如何なる目的に対しても、その適合性を保証するものではありません。本ライブラリは、現状有姿のまま提供されるものであり、当社は、第三者の権利の非侵害性、品質、性能、商品性、特定の目的に対する適合性について、明示的にも黙示的にも一切保証いたしません。
2. 本ライブラリの、使用または動作に起因する損害の責任は、全てユーザー自身が負うものとします。当社は、本ライブラリまたはそれらの付属文書の使用によってユーザーが被る可能性のある動作や結果について、一切保証いたしません。
3. 本条項の規定は、制定法、慣習法、慣習、取引の慣習、取引の過程、およびその他によって黙示的に定義されている全ての保証、条件、条項、約束、責任に代わるものであり、法が許す最大限の範囲内において、それら全ては本契約上において除外されるものとします。

第7条（責任の制限）

1. 当社（本条では、当社のサプライヤー、ディーラー、販売店、および代理店を含みます）、および当社の従業員は、以下の各号に関する責任を一切負いません。
 - (1) ユーザーによる本ライブラリもしくは合成音声の利用、または公開もしくは配布に起因して生じた如何なるクレーム、訴訟および損害（通常損害、特別損害、直接的損害、派生的・間接的・付随的・偶発的損害、逸失利益、その他あらゆる種類の損害を含みます。当社がこのような損害が起こる可能性を知り得たかどうかに関わりません）を賠償する責任
 - (2) 第三者からの権利侵害、損害賠償その他の請求または申立てに関する責任
2. 万一、当社、または当社の従業員が、ユーザーに対して何らかの損害賠償責任を負う場合であっても、当該損害賠償責任の範囲は、原因の如何を問わず、本ライブラリの購入代金相当額を上限とします。

第8条（契約終了）

1. 本契約は、以下の各号の一に該当した場合、自動的に終了します。
 - (1) ユーザーが、本契約の条項に違反した場合
この場合、当社は、当該ユーザーに対し損害賠償請求その他の法的措置を講じることを、妨げられません。
 - (2) 当社が、いかなる時点でも、ユーザーへ本契約を終了する旨の告知をした場合
 - (3) ユーザーが、いかなる時点でも、自らが所持する本ライブラリおよびその複製物の全てを破棄、抹消およびアンインストールした場合
2. 本契約が終了した場合、ユーザーは、自己の保有する本ライブラリおよびその複製物の全てを破棄しなければなりません。
3. 本契約が終了した場合でも、本契約中の第3条から第10条の効力は有効に存続するものとします。

第9条（準拠法）

本契約書は、日本法に準拠し、日本法によって解釈されるものとします。本契約書に強行法規と抵触する規定がある場合には、当該規定は当該部分に限って無効となり、当該規定は強行法規に合致する範囲内で当該規定に最も近い内容に修正されるものとします。

第10条（管轄）

本契約に関する一切の紛争は、東京地方裁判所を第1番の専属的合意管轄裁判所とします。

第11条（契約の変更）

当社は、本契約の内容を変更できるものとします。変更後の契約の効力は、当社がユーザーに変更の事実と変更箇所を通知またはウェブサイト上で変更の事実と変更箇所を告知し、それに対してユーザーが同意、または本ライブラリを使用したときから、発生するものとします。

「RUBY」エンドユーザー使用許諾契約書

このエンドユーザー使用許諾契約書（以下「本契約」といいます）は、本ライブラリ（以下に定義します）に関してエンドユーザー（以下「ユーザー」といいます）とPOWERFX SYSTEMS AB（以下「当社」といいます）との間で締結される契約内容を定めるものです。

ユーザーは、本契約の定めを遵守して、本ライブラリを使用するものとします。

ユーザーは、本ライブラリを使用した時点で、本契約のすべての条項に同意したとみなされ、法的に拘束されます。

ただし、本ライブラリに関連するアップグレード版や修正版に対して、本契約書ではなく別の契約書が添付されている場合には、当該契約書に本契約を優先させる旨の記載の無い限り、当該契約書が本契約に優先します。

なお、本契約は、本ライブラリの取扱いと、ユーザーが生成した合成音声（以下に定義します）について定めるものであり、本ライブラリに付されるキャラクター（以下「キャラクター」といいます）の使用については定めものではありません。キャラクターの使用については、本契約とは別に定められている、それぞれのキャラクターの使用許諾契約（またはガイドライン）等に従ってください。

ご使用される前に、以下の本契約の内容を必ずお読み下さい。

第1条（定義）

本契約において使用する用語の意味は、以下の各号で定義されるものとします。

- (1) 「ユーザー」とは、本契約において、個人または法人のいずれかであるかを問わず、本ライブラリを正規に購入した方をいいます。
- (2) 「本ライブラリ」とは、「VOCALOID4 Library RUBY」（関連するあらゆるアップグレード版や修正版等も含む）をいいます。なお、「VOCALOID」「ボカロイド」「VOCALOID」「ボカロ」は当社の商標です。
- (3) 「エディター」とは、本ライブラリを参照しながら、歌唱・発話の合成を行うソフトウェア（関連するあらゆるアップグレード版や修正版等も含む）をいいます。
- (4) 「合成音声」とは、エディターおよび本ライブラリを使用することによって生成される、あらゆるオーディオ出力をいいます
- (5) 本ライブラリまたはエディターの使用とは、本ライブラリまたはエディターの全部または一部がコンピューターまたはデバイスの一時的なメモリに読み込まれていること、または永続的なメモリにインストールされていることをいいます。
- (6) 「キャラクター」とは、本ライブラリのパッケージに描かれた絵画の著作物等によって、その外観等の特徴を表現されている抽象的概念をいいます。

第2条（使用許諾）

1. 当社は、ユーザーに対し、本契約を遵守することを条件として、本ライブラリを使用する非独占的、譲渡不能、且つサブライセンス権の無い権利を許諾します。
- 2 ユーザーは、本ライブラリを一台のコンピューターに限り、使用することができます。

第3条（追加の許諾が必要な場合）

ユーザーは、自らが生成した合成音声を、商用または非商用を問わず利用することができます。ただし、以下の各号に示す目的または形態で使用する場合は、事前に当社までお問い合わせください。なお、使用形態によっては、ライセンス料を含め、追加の使用許諾契約をさせていただく場合があります。

- (1) 契約表示のある商品での使用

「VOCALOID」「ボカロイド」「VOCALOID」「ボカロ」等の当社商標、本ライブラリのタイトル、その他これらに類する表示（以下「契約表示」といいます）が記載されている以下の商品に合成音声を搭載し、これ等の商品を、演奏、販売、配信等に商業的に利用する場合。

- (a) 歌手名、アーティスト名、楽器名、その他何らかの形でクレジットが表記され、且つ契約表示が記載されている商品
- (b) W その包装や宣伝物等に、契約表示が記載されている商品
- (c) 映像作品のエンドロール等に、消費者が認識できる形態で、契約表示がされている商品

- (2) 商用カラオケでの使用

商用カラオケソフトウェア、カラオケハードウェア、インターネットを使用したカラオケシステムその他の商用カラオケ製品、またはカラオケサービス（オンライン、オフラインおよびその他あらゆる形態を含みます）に合成音声を使用する場合。

- (3) 電話／携帯電話着信音等の商用目的での使用

電話機（携帯電話を含みます）および電話用機器（併せて以下「電話機等」という）の呼び出し音、警告音等として合成音声を商用目的で使用する場合。ただし、他の楽器や音楽作品中の音と組合せての電話機等の呼び出し音、警告音等での合成音声の使用は、追加使用許諾を取得することなく本契約の下で許可されています。

- (4) 機器への組み込みその他の音源としての使用

前二号に定めるものその他、家電、ロボット、パチンコ等のアミューズメント機器、カーナビ等車載用機器、電子楽器、DTM 含む PC ソフト、またはゲーム等の音源として合成音声を使用する場合。

- (5) 商用映像作品での使用

商用映像作品（アニメーションを含む）内の人物やキャラクターが歌ったりパフォーマンスしたりしていると取れるような態様で合成音声を使用する場合。

- (6) 法人による商用 CD 等での使用

法人によって製作され商業的に使用される CD、レコード、録音テープ、MD、ハードディスク、フラッシュメモリー、IC メモリーカード、その他の録音物に、合成音声を併用し頒布する場合。

- (7) 法人による公衆送信等での使用

法人が、合成音声を放送、有線放送、インターネット配信その他の公衆送信に供する場合（ただし、本条第3号但書に該当する場合を除きます）、またはスマートフォンアプリ等で配信する場合。第4条（禁止事項）

第5条（本ライブラリの権利および譲渡禁止）

1. 本ライブラリに係る著作権その他の知的財産権は、全て当社に帰属し、著作権法その他の知的財産権法によって保護されています。
2. 本契約により、当社に帰属している権利の全部または一部が、ユーザーに移転するものではありません。また、本契約による使用許諾は、ユーザー本人に与えられるものであり、ユーザーは、本契約上の地位または本契約に基づく許諾もしくは義務を第三者に譲渡することはできません。

第6条（限定保証）

1. 当社は、本ライブラリ、合成音声、その他当社が提供するあらゆるコンテンツや情報について、如何なる目的に対しても、その適合性を保証するものではありません。本ライブラリは、現状有姿のまま提供されるものであり、当社は、第三者の権利の非侵害性、品質、性能、商品性、特定の目的に対する適合性について、明示的にも黙示的にも一切保証いたしません。
2. 本ライブラリの、使用または動作に起因する損害の責任は、全てユーザー自身が負うものとします。当社は、本ライブラリまたはそれらの付属文書の使用によってユーザーが被る可能性のある動作や結果について、一切保証いたしません。
3. 本条項の規定は、制定法、慣習法、慣習、取引の慣習、取引の過程、およびその他によって黙示的に定義されている全ての保証、条件、条項、約束、責任に代わるものであり、法が許す最大限の範囲内において、それら全ては本契約上において除外されるものとします。

第7条（責任の制限）

1. 当社（本条では、当社のサプライヤー、ディーラー、販売店、および代理店を含みます）、および当社の従業員は、以下の各号に関する責任を一切負いません。
 - (1) ユーザーによる本ライブラリもしくは合成音声の利用、または公開もしくは配布に起因して生じた如何なるクレーム、訴訟および損害（通常損害、特別損害、直接的損害、派生的・間接的・付随的・偶発的損害、逸失利益、その他あらゆる種類の損害を含みます。当社がこのような損害が起こる可能性を知り得たかどうかに関わりません）を賠償する責任
 - (2) 第三者からの権利侵害、損害賠償その他の請求または申立てに関する責任
2. 万一、当社、または当社の従業員が、ユーザーに対して何らかの損害賠償責任を負う場合であっても、当該損害賠償責任の範囲は、原因の如何を問わず、本ライブラリの購入代金相当額を上限とします。

第8条（契約終了）

1. 本契約は、以下の各号の一に該当した場合、自動的に終了します。
 - (1) ユーザーが、本契約の条項に違反した場合
この場合、当社は、当該ユーザーに対し損害賠償請求その他の法的措置を講じることを、妨げられません。
 - (2) 当社が、いかなる時点でも、ユーザーへ本契約を終了する旨の告知をした場合
 - (3) ユーザーが、いかなる時点でも、自らが所持する本ライブラリおよびその複製物の全てを破棄、抹消およびアンインストールした場合
2. 本契約が終了した場合、ユーザーは、自己の保有する本ライブラリおよびその複製物の全てを破棄しなければなりません。
3. 本契約が終了した場合でも、本契約中の第3条から第10条の効力は有効に存続するものとします。

第9条（準拠法）

本契約書は、日本法に準拠し、日本法によって解釈されるものとします。本契約書に強行法規と抵触する規定がある場合には、当該規定は当該部分に限って無効となり、当該規定は強行法規に合致する範囲内で当該規定に最も近い内容に修正されるものとします。

第10条（管轄）

本契約に関する一切の紛争は、東京地方裁判所を第1番の専属的合意管轄裁判所とします。

第11条（契約の変更）

当社は、本契約の内容を変更できるものとします。変更後の契約の効力は、当社がユーザーに変更の事実と変更箇所を通知またはウェブサイト上で変更の事実と変更箇所を告知し、それに対してユーザーが同意、または本ライブラリを使用したときから、発生するものとします。